








Scheda gioco N° 34


-  **Nome del gioco:** Lavagna umana


-  **Caratteristiche:**
 - difficoltà: facile, stimolante, piacevole
 - diritti CRC: gioco (art. 31).


-  **Tipologia**
 - Gioco per tutte le stagioni, ad ogni ora
 - Gioco di conoscenza reciproca, di socializzazione, competizione, gruppo, di riscaldamento, vitalizzante
 - Sviluppo personale: attenzione, concentrazione, ascolto, sensibilità, rispetto verso l'altro

-  **Spazio**
 - Esterno e interno
 - Piccolo, Medio

-  **Numero dei partecipanti:** da 4 a non più di 20

-  **Età dei partecipanti**
 - Dagli 8 anni in su.


-  **Materiali utili:** fogli di carta (riciclata) penne, matite o pennarelli, sedie

-  **Presentazione:** Tanti anni fa, quando la tecnologia non era ancora stata inventata, e nemmeno l'alfabeto, le persone che abitavano sulla terra comunicavano tra di loro con gesti e segni, qualcuno con simboli strani che venivano scalfiti sulla pietra. Un giorno come tanti, una ragazza di nome Lava (non si sa bene perché un nome simile!) si mise, per scherzo, a fare segni e simboli sulla schiena del suo migliore amico. Questo le prime volte era infastidito da tale atteggiamento, poi pian piano si abituò e riuscì pure a capire bene cosa Lava stesse facendo. Un giorno di pioggia



associazione
SALTABANCO

il ragazzo si presentò a Lava con un pezzo di pietra nera che aveva trovato sulla montagna, era piatto e di dimensioni grandi. Entrambi si divertirono a fare disegni con la terra rossa e di altri colori, con certi fiori riuscivano a fare delle composizioni veramente belle. Un giorno trovarono un pezzo di pietra bianca morbida e provarono a disegnare con quella. Non lo sapevano ancora, ma avevano inventato la lavagna (nome scelto in onore della fanciulla), quella che è stata usata fino a poco tempo fa nelle scuole. L'evoluzione della tecnologia, la scienza e le persone, hanno fatto molte scoperte nuove e interessanti, tra queste anche il superamento della scrittura su lavagna. Saltabanco vorrebbe proporre al posto della nuova lavagna digitale, l'antica lavagna a schiena, per diversi motivi. Uno è più divertente scrivere col dito sul corpo di compagni di classe al posto dei tatuaggi attuali, due non si consuma energia elettrica, solo la tattile. Tre si diventa più sensibili, quattro avremmo impresso sul corpo i segnali che ci vengono comunicati, cinque potrebbe essere salutare. Al prossimo ministro dell'istruzione la proporremo come soluzione immaginaria!

 **Come si gioca:** i giocatori si dividono in due squadre (A e B) formando delle coppie, le coppie si possono disporre per terra o sulla sedia. I giocatori della squadra A si siedono e diventano lavagne e i corrispondenti di coppia della squadra B diventano scrittori e devono scrivere una parola con un dito sulla schiena del compagno di gioco. Alla fine ogni giocatore lavagna deve dire al proprio compagno scrittore che parola ha scritto. Si segnano i punti sul foglio e si cambia il ruolo ai giocatori. Chi ha fatto la lavagna fa lo scrittore e viceversa. Vince chi arriva primo al punteggio stabilito in anticipo, rispetto al numero dei giocatori.

 **Varianti:**

- Come sopra, la regola è di scrivere parole in dialetto, lingua straniera
- Come sopra, la regola è scrivere frasi brevi
- Come sopra, la regola è scrivere una parola o una piccola frase che contengano uno sbaglio, la lavagna deve individuarlo

 **Sicurezza:** nessuno