



## Scheda gioco N° 32

 **Nome del gioco:** Bollo, che bello!

 **Caratteristiche:**


- difficoltà: facile, stimolante,
- diritti CRC: gioco (art. 31).

 **Tipologia**

- Gioco per tutte le stagioni, ad ogni ora
- Gioco di conoscenza reciproca, di socializzazione, competizione, gruppo, vitalizzante, strategico, movimento
- Sviluppo personale: attenzione, concentrazione, rispetto verso l'altro, plasticità, riflessi, creatività, riflessi, orientamento, ascolto

 **Spazio**

- Interno, esterno
- Medio, grande

 **Numero dei partecij**

- Da 8 in su

 **Età dei partecipanti**

- Dagli 8 anni in su

 **Materiali utili**

- Due/quattro palle per campo (il numero viene scelto in base ai giocatori e con palle di gomma piuma).

 **Presentazione**



- Dall'alto del vulcano, l'osservatore si stava annoiando ad osservare il grigiore quotidiano, senza nulla di emozionante e di stimolante. Il sole, che da sempre faceva capolino, cercò di mandargli un saluto caloroso, ma l'osservatore rimase gelido nei suoi ruoli, fissi e secolari. Allora il sole, col suo sorriso illuminante, raccolse con i suoi raggi coloratissimi tutti gli atomi che riusciva a prendere nel suo spazio, e dopo averli colorati dei più sgargianti colori li scaraventò contro l'osservatore. Questo, vedendosi colpito nelle sue parti migliori, decise di raccogliere i colori, e dopo una breve modifica fatta da Mercurio, rispedì gli oggetti colorati al sole. Non sappiamo ancora quando finì questa battaglia, o se è ancora in atto. Sappiamo solo che da questi scambi di colpi colorati tra il sole e l'osservatore presero vita i fiori, gli animali e tante altre forme di esistenza, compreso l'uomo. Ogni passaggio generava sempre qualcosa di originale e diverso in sé. Ogni fiore si trova diverso dagli altri, così ogni animale, ogni cosa, ogni sasso, ogni stella, ogni uomo. Tutti uguali nella diversità, l'osservatore pensò: "ogni cosa è uguale nell'essere diversa, nessun bambino è straniero nel cosmo, unici nel molteplice e molteplici nell'unicità". La battaglia tra il sole e l'osservatore non si è ancora placata, e chissà quando finirà!

### Come si gioca

- I giocatori si dividono in due squadre e prendono parte nel loro rispettivo campo, A oppure B. Vengono decisi i due capitani che hanno il compito di portare la squadra alla vittoria, anche consultando gli altri. Tutti i partecipanti si mettono al collo il cartoncino nero e al consenso dei capitani si dà avvio al gioco. Chi detiene la palla ed ha il cartoncino nero può bollare l'avversario. Chi viene bollato scende di livello. Le palle utilizzate sono quelle che si trovano nel proprio campo mentre si gioca, se escono dal rettangolo di appartenenza si possono utilizzare. Ci deve essere un arbitro, animatore, che dirige e fa rispettare le regole, anche fermando il gioco per chiarimenti vari richiesti dall'arbitro stesso oppure dai capitani.
- ☀️ Colori: nero, rosso, giallo, bianco (ogni colore è simboleggiato con un cartoncino che si mette al collo, con uno spago del colore di riferimento (va bene anche neutro lo spago).
- ☀️ **Bolla solo chi è nero. \***
- ☀️ Gli altri, rossi, verdi, gialli e bianchi fan da scudo e possono passare solo la palla ai neri
- ☀️ Si bolla con le palle che si trovano nel proprio campo
- ☀️ Chi viene bollato passa al colore di livello inferiore
- ☀️ I livelli sono da nero, rosso, verde, giallo, bianco, seguendo questo ordine anche per risalire di livello; bianco, giallo, verde, rosso, nero.
- ☀️ Chi arriva al bianco ed è bollato può abbronzarsi e si ferma 10 minuti e rientra in gioco col colore rosso
- ☀️ Il capitano decide, previa consultazione con i componenti della sua squadra, di vendere tre giocatori bianchi (il numero dei giocatori venduti è deciso in base ai partecipanti al gioco) in cambio di un



associazione  
**SALTABANCO**

giocatore nero. Questi, i bianchi, vengono venduti alla squadra avversaria e passano di grado giallo. Il giocatore che si sceglie per diventare nero può essere chiunque tra i declassati.

- ☀️ Vince la squadra che lascia un giocatore bianco vivo all'avversario, che diventa nero e sceglie i futuri giocatori per ricominciare il gioco.

\* **Bollare sta per lanciare la palla per colpire l'avversario.**

### ☀️ **Varianti**

- Inventa una variante e sarai fortunato!

### ☀️ **Sicurezza**

- Per questo gioco è utile utilizzare palle di gomma piuma e non in gomma normale. Si potrebbero ricevere in faccia e fare male. Evitare di colpire sul viso.

