



Scheda gioco N° 10

 **Nome del gioco:** Volpi e conigli

 **Caratteristiche:**


- difficoltà: facile, stimolante,
- diritti CRC: gioco (art. 31)

 **Tipologia**


- Gioco per tutte le stagioni, ad ogni ora
- Gioco di conoscenza reciproca, di socializzazione, competizione, gruppo, vitalizzante, movimento, comunicazione, contatto fisico
- Sviluppo personale: attenzione, concentrazione, rispetto verso l'altro, plasticità, riflessi, creatività, ascolto, sensibilizzazione, comunicazione corporea

 **Spazio**

- Interno, esterno
- Piccolo, medio

 **Numero dei partecij**

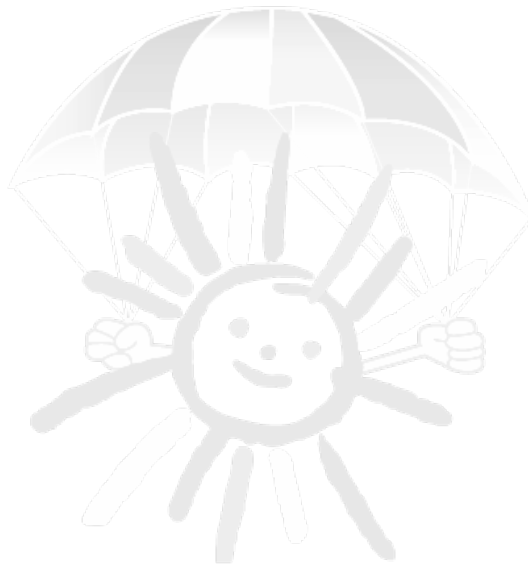
- Dai 15 in su

 **Età dei partecipanti**

- Dai 6 anni in su

 **Materiali utili**

- Non servono materiali





associazione
SALTABANCO

Presentazione

- Nell'Inghilterra del 3000 A.C. gli abitanti, che erano un numero sufficiente per farne un popolo, per questioni di alimentazione, decisero di liberare i conigli, che tenevano nelle gabbie, per incrementare l'alimentazione della popolazione. In un primo momento i conigli si moltiplicarono, conigliando a più non posso, aumentando in modo esponenziale il loro numero. Le volpi, che sono rinomate mangiatrici di galline, decisero di sperimentare l'assaggio del coniglio. Risultò lodevole la prova e da quel giorno, anno 2993 A. C. decisero, in assemblea plenaria, di mettere nel loro menù quotidiano il coniglio come piatto regale. La cosa funzionò bene, al punto che le volpi poterono programmare una filiazione doppia rispetto agli anni precedenti. Ma l'aumento delle volpi comportò il calo dei conigli... sembra bassa sociologia! Quando i conigli diminuirono le volpi dovettero faticare per prenderli. I conigli si sa sono furbi! Appena venivano toccati da una volpe si trasformavano in volpi. Perché questo? L'astuzia coneca li portò a consultare un mago inglese, Merlin, che attraverso pozioni magiche trasformava, o illudeva, chi voleva acchiappare qualcuno in un suo simile e viceversa. Questo è quanto accadde. Volpi e conigli persero l'identità, i cittadini pure, la regina e rinconiglita, e chi s'è visto s'è visto! Morale: il coniglio al forno, la domenica a pranzo, è buono, la volpe un po' meno. Però non ha la coda di paglia.. ovvio la volpe!

Come si gioca

- Tutti i giocatori si mettono in cerchio e si decide chi fa la volpe e chi il coniglio. Il coniglio scappa e la volpe lo rincorre, se lo prende cambiano i ruoli. Ma se il coniglio si mette dietro un giocatore nel cerchio oppure lo tocca, passa il ruolo a questo, solo che diventa volpe e rincorre il coniglio che prima era volpe. E così senza nessuna eliminazione.

Varianti

- Provate voi a pensare una variante?

Sicurezza

- E' un gioco che si fa all'aperto e al chiuso, si devono scegliere luoghi sicuri e che non compromettano i movimenti dei partecipanti. Attenzione agli scontri e alle fughe. Sempre rispetto dell'altro!